



Свой проект «School Pay» экспертной комиссии представляет Антон Воробей

# Молодежные инновации

Нелли РАДЬКО / фото Анастасии Григоренко

**Городской этап десятого юбилейного республиканского конкурса «100 идей для Беларуси» открыл 8 уникальных проектов талантливых новополочан. Свои разработки на одну из самых успешных площадок по реализации молодежных стартапов в стране представили учащиеся новополоцких школ, студенты и преподаватели Полоцкого госуниверситета.**

**К**онкурс, ежегодно проводимый под эгидой общественной организации «Белорусский республиканский союз молодежи», призван помочь юным талантам в реализации их научно-технических и творческих идей, представляющих практический интерес для реального сектора экономики. Новополочане – одни из самых активных и успешных его участников. Второй год подряд победители городского этапа занимают призовые места в финале республиканского проекта. «Мы отмечаем высокий интеллект, креативное мышление нашей молодежи.

*В нынешнем году на зональный этап поступило свыше 20 заявок. Эксперты выделили 8 разработок в сферах информационных технологий, туризма, финансовой грамотности, вопросах по предупреждению чрезвычайных ситуаций и профилактики коронавирусной инфекции. Ребята реагируют на важные проявления жизни общества и стараются помочь своей стране. Очень приятно, что интерес к проекту растет. Яркое тому доказательство – участие конкурсантов минувших сезонов, которые совершенствуют свои идеи и предлагают новые. Этот*

*конкурс еще раз подтверждает, что у нас талантливая, думающая молодежь», – отмечает первый секретарь городской организации ОО «БРСМ» Александр Прохоров.*

Экспертная комиссия во главе с первым заместителем председателя горисполкома Сергеем Семёнычевым просмотрела презентации всех восьми проектов и определила двух победителей. Лучшим в категории «учащаяся молодежь» признан ученик средней школы №3 им. В.В. Щербакова Владислав Королев. Среди работающей молодежи победу вновь одержала преподаватель ПГУ Юлия Булавка. В скором времени победители представят свои разработки в областном этапе республиканского конкурса «100 идей для Беларуси», а мы пока расскажем о каждой молодежной инициативе городского этапа в отдельности.

# Молодежные инновации

Окончание. Начало на с. 1.

**Виртуальная экскурсия по этнографическому музею «Хатка ў жыцці беларуса»** – автор Алексей КУЗИНОВ, оператор ЭВМ СШ №5 г. Новополоцка:

– Во дворе нашей школы существует уникальный этнографический музей «Хатка ў жыцці беларуса». Экспозиция представляет собой интерьер крестьянского дома конца XIX – начала XX веков. В ней собраны материалы по истории и этнографии деревень, на месте которых вырос Новополоцк, а также орудия повседневного труда наших предков. Я решил разработать виртуальную экскурсию по музею. Ее преимущества в доступности для посещения людей с ограниченными возможностями, жителей других регионов и тех, кто не располагает свободным временем или опасается контактировать в сложной эпидемиологической ситуации.

**Программно-аппаратный комплекс на основе технологий виртуальной реальности для отработки навыков поведения человека в чрезвычайных ситуациях** – авторы Павел СИНЯК, Екатерина ГАРИСТ, Петр КОСАРЕВСКИЙ, Сергей САЙДАК, студенты факультета информационных технологий ПГУ:

– Вот уже третий месяц в Новополоцке успешно функционирует Центр безопасности, для которого мы разработали специальный виртуальный тренажер «Квартира опасности». Здесь люди учатся справляться с очаговыми опасностями: возгоранием электроприборов, утечкой газа и т.д. Программа призвана научить человека не теряться в опасной ситуации, действовать по алгоритму и закрепить



Презентация виртуального тренажера «Квартира опасности»

полезные навыки с помощью мышечной памяти. Аналогов именно нашей разработке нет. Все 3D-модели мы создавали самостоятельно.

**Квест-игра по развитию финансовой грамотности в бизнес-реальности** – авторы Мария АКСЕНОВА и Дарья РИМКОВА, учащиеся СШ №3 им. В.В. Щербакова:

– У каждого подростка со временем возникает вопрос: как заработать свои деньги? А в будущем он может даже задаться целью открыть свой бизнес. Мы посещаем факультатив по финансовой грамотности, где изучаем данные вопросы. Через проект решили поделиться своими знаниями со сверстниками. Создали увлекательную квест-игру, в ходе которой команда может продвигать свой стартовый капитал и от этого получать прибыль в реальном времени.

**Настольная игра как фактор интенсификации творческо-конструкторской деятельности обучаемых «Угадай, что я сделал?»** – авторы Алексей ПЕТРОВИЧ и Михаил МАРКОВИЧ, студенты гуманитарного факультета ПГУ:

– Современное поколение сейчас сидит в гаджетах и работать руками просто не умеет. Мы разрабатываем настольную игру, в процессе которой юноши, переходя от одного этапа к другому, изготавливают изделия с использованием реальных материалов, инструментов. Идею нам подсказал наш научный руководитель Александр Кириенко. Мы заинтересовались, стали изучать рынок. Оказалось, что в Беларуси аналогов нашей разработке нет. Проект уникален. Недавно отправили заявку на его патент.

**Мобильное приложение «School Pay»** – автор Антон ВОРОБЕЙ, учащийся СШ №11 г. Новополоцка:

– Моя новая разработка – мобильное приложение «School Pay», с помощью которого можно просмотреть расписание уроков, звонков, закачать необходимые документы (типа справки о том, что являешься школьником, для проезда в общественном транспорте), приобрести билеты на различные мероприятия. Оплату можно производить не только через приложение, но и по специально изготовленной платичковой карте международного образца либо по QR-коду.

**Технология беспилотных летательных аппаратов** – авторы Кирилл КУБАЧЁВ и Дмитрий МИТТ, воспитанники объединения по интересам «STEAMпарк» Дворца детей и молодежи:

– Мы представляем модифицированную версию самостоятельно изготовленного квадрокоптера, с помощью которого можно решить какие-либо прикладные задачи и обучиться навыкам пилотирования. Он способен развивать большую скорость и залетать на высотные дома.

**Проект «Автоматическая система проветривания и кварцевания»** – автор Владислав КОРОЛЕВ, учащийся СШ №3 им. В.В. Щербакова:

– Мой проект создан для профилактики инфекционных заболеваний. Контроллер системы реализован на базе Arduino Uno, к которому будут подключены инфракрасный датчик движения, два датчика температуры (за окном и вну-



В. Королев

Сергей СЕМЁНЫЧЕВ, первый заместитель председателя Новополоцкого горисполкома:

– Все идеи хороши! Видно, что ребята болеют за свое дело. Стараются его отстоять, хотя мы порой задаем провокационные вопросы. Многим подсказываем, как и где можно внедрить их разработки. Я не первый год присутствую на этом конкурсе и всегда отмечаю для себя много интересного. Приятно, что у ребят есть цели, в процессе кропотливой работы над которыми они лично растут.

три), а также система кварцевых ламп для дезинфицирования помещения от вирусов и бактерий во время отсутствия в квартире жильцов. Моя разработка бюджетная и полностью автоматическая. Программа запускается раз в 10 минут, чтобы экономить энергию и не эксплуатировать лишний раз контроллер. При интеграции в оконную раму занимает мало места.

**Способ рационального использования шлама химводоподготовки с ТЭЦ в производстве битумных материалов** – автор Юлия БУЛАВКА, преподаватель ПГУ:

– При снижении жесткости воды на теплостанциях образуется шлам. Его можно рационально использовать, вовлекая в битумы. Из шлама можно получить горячую битумную мастику. При этом снижается нагрузка на окружающую среду, расширяется сырьевая база для получения битумных материалов, за счет более дешевых компонентов уменьшается стоимость мастики.